

Steven A. Coons Award



SIGGRAPH2005

- 1983 Ivan E. Sutherland CGの生みの親
- 1985 Pierre Bezier Bezier曲面の開発
- 1987 Donald P. Greenberg 各種照明効果(論文最多)
- 1989 David C. Evans フライトシミュレータ会社設立
- 1991 Andries van Dam 本の出版
- 1993 Ed Catmull Zバッファ法開発
- 1995 Jose Luis Encarnacao 学会活動
- 1997 James Foley 本の出版, 研究所設立
- 1999 James F. Blinn バンプマップ法開発
- 2001 Lance J. Williams Shadow map法の開発
- 2003 Pat Hanrahan ビジュアライゼーションの権威
- **2005 Tomoyuki Nishita Radiosity法開発**

CGの歴史と受賞者



SIGGRAPH2005

- 1963 **Sutherland's Thesis**
- late '60s Vector Refresh
- 1970 **Bezier Curve**
- mid '70s Raster Systems
- 1974 SIGGRAPH
- Z Buffer (**Catmull**)
- 1978 Bump Mapping (**Blinn**)
- Shadow Mapping (**Williams**)
- 1980 Ray Tracing (Whitted)
- Geometry Engine (SGI)
- 1982 Soft Shadows (**西田**)
- 1985 Radiosity (**西田, Cohen/Greenberg**)
- early '90s Virtual Reality & AR
- mid '90s Image Based Rendering (Devebec)



• First truly interactive graphics system Sketchpad, pioneered at MIT by Ivan Sutherland for his 1963 Ph.D. thesis.

黄色は受賞者